COMMUNAUTE FRANCAISE

MINISTERE DE L'EDUCATION, DE LA
RECHERCHE ET DE LA FORMATION.

1040 BRUXELLES, LE
RUE DE LA SCIENCE, 43
02/238.86.11

28.VII1993

DIRECTION GENERALE DE L'ORGANISATION
DES ETUDES, DE L'ENSEIGNEMENT DE
PROMOTION SOCIALE ET DES BATIMENTS
SCOLAIRES.

ENSEIGNEMENT DE PROMOTION SOCIALE

MONSIEUR VLAEMINCK, G.
ADMINISTRATEUR DELEGUE
CPEONS

RUE DES HALLES, 13
1000 BRUXELLES

Ref.: NS/ 2003041 / Dossier 641

OBJET : DOSSIERS PEDAGOGIQUES REGIME 1

Unité de formation : REALISATION DE LOGICIELS EDUCATIFS
Classement : ENSEIGNEMENT SUPERIEUR PEDAGOGIQUE DE PROMOTION SOCIALE DE TYPE COURT
Code Référence : 756110U36C1

Etablissement : INSTIT NORMAL PROVINCIAL D'ENSEIGNEMENT TECHNIQUE C.E.R.I.A

AV. EMILE GRYZON,1
1070 ANDERLECHT

Monsieur l'Administrateur Délégué,

J'ai l'honneur de vous faire parvenir en retour, avec accord provisoire, le dossier pédagogique relatif à l'unité de formation mentionnée sous rubrique.

Veuillez agréer, Monsieur l'Administrateur Délégué, l'assurance de ma considération distinguée.

Le Directeur d'Administration

F. De Laet.

Toute demande de renseignements relative à l'objet de la présente peut être obtenue aupres de
Mme Wilkin (tél:02/238.87.23) ou Mr.Stiennon (tél:02/238.86.43)

ENSEIGNEMENT DE PROMOTION SOCIALE DE REGIME 1

DOCUMENT 8 Bis — DOSSIER PEDAGOGIQUE — UNITE DE FORMATION

1. La présente proposition émane du réseau

   PROVINCIAL ET COMMUNAL

   et se rapporte à l'établissement suivant :

   Dénomination : INSTITUT NORMAL PROVINCIAL D'ENSEIGNEMENT TECHNIQUE
   Adresse : Av. Emile Gryzon 1 à 1070 ANDERLECHT
   n° matricule : 2.003041
   n° de téléphone : 02/526.75.40

2. Intitulé de l'unité de formation :

   Code : 756110U36C1

   (Inf2) REALISATION DE LOGICIELS EDUCATIFS DANS L'ENVIRONNEMENT WINDOWS

3. Finalités de l'unité de formation : repris en annexe n° 1 de 1 page

4. Connaissances préalables requises : repris en annexe n° 2 de 1 page

5. Classement de l'unité de formation

   Enseignement supérieur de type court :

   catégorie : PEDAGOGIQUE

6. Recommandations particulières pour la constitution des groupes ou le regroupement.

   Repris en annexe n° 3 de 1 page

7. Programmes de (des) cours : Repris en annexe n° 4 de 2 pages

8. Fixation des capacités terminales Repris en annexe n° 5 de 1 page

9. Profil du (des) chargé(s) de cours Repris en annexe n° 6 de 1 page

10. Horaire de l'unité de formation :

Horaire minimum

1. Dénomination des cours	Classement des cours	Nombre de périodes (50 min.)
- Méthodologie spéciale de l'élaboration de logiciels éducatifs	CT(M. Sp.)	30
- Environnement WINDOWS	CT(Labo)	30
- Elaboration de logiciels éducatifs dans l'environnement WINDOWS	CT(Labo)	60
2. Part d'autonomie		0
	Total des périodes....	120

11. Date de la proposition du P.O. : .....16..VI...1993.....

Signature du :
Représentant du P.O. subventionné

Au nom de la députation permanente
Le chef de service,

U. DE STERCKE

Transmis par le réseau

le : .....

12. Observations du service d'inspection (annexe éventuelle)

néant

30-VI-93

Date : ..... Signature :

13. Décision : ACCORD PROVISOIRE - ~~PAS D'ACCORD~~

Motivation de la décision

Date : ..... Signature :

J. MEUNIER

ANNEXE 1

FINALITES DE L'UNITE DE FORMATION

U.F. : REALISATION DE LOGICIELS EDUCATIFS DANS L'ENVIRONNEMENT WINDOWS

120 périodes

A. Principales finalités :

1° concourir à l'épanouissement individuel en promouvant une meilleure insertion professionnelle, sociale, culturelle et scolaire;

2° répondre aux besoins et demandes en formation émanant des entreprises, des administrations, de l'enseignement et d'une manière générale des milieux socio-économiques et culturels.

B. Finalités spécifiques :

Amener les étudiants à être capables de :

- citer et appliquer les critères méthodologiques de l'évaluation des logiciels éducatifs;
- élaborer un algorithme d'apprentissage progressif et individualisé;
- réaliser un logiciel éducatif comportant les éléments suivants :
    * un écran de présentation;
    * une ou plusieurs feuilles de travail;
    * un feed-back à une réponse immédiate ou à un ensemble de réponses;
    * une aide spécifique;
    * un bilan de l'apprentissage.

ANNEXE 2

CONNAISSANCES PREALABLES REQUISES

U.F. : REALISATION DE LOGICIELS EDUCATIFS DANS L'ENVIRONNEMENT WINDOWS

120 périodes

Pour être admis en tant qu'étudiant régulier dans cette unité de formation, l'étudiant doit être :

- soit porteur d'un titre requis (A.R. du 22/04/69) ou jugé suffisant du groupe A (A.R. du 30/07/75) pour être enseignant ou surveillant-éducateur

- soit inscrit dans une formation pédagogique classée dans l'enseignement supérieur pédagogique de type court ou de type long, comprenant au moins 180 périodes, la réussite par l'étudiant de cette formation pédagogique étant nécessaire avant que la réussite de la présente unité de formation ne soit effective (la réussite de la formation pédagogique initiale doit être effective avant que le cas de l'étudiant ne soit délibéré pour la présente unité de formation).

et

avoir suivi avec succès, dans sa formation pédagogique, un cours de laboratoire d'informatique pédagogique ou réussir une épreuve portant sur les capacités terminales des formations courtes suivantes qui sont intégrées à la section "Graduat en informatique pédagogique" :

* Technologie de l'outils informatique Niveau 1
  Code 2.63.61.06 U/90;
* Système d'exploitation 1
  Code 2.63.61.19 U/90.

ANNEXE 3

RECOMMANDATIONS PARTICULIERES POUR LA CONSTITUTION DES GROUPES OU LE REGROUPEMENT

U.F. : REALISATION DE LOGICIELS EDUCATIFS DANS L'ENVIRONNEMENT WINDOWS

120 périodes

Pour ces cours, classés CT - Laboratoire, il n'est pas possible de dépasser 18 étudiants (2 étudiants maximum par ordinateur AT 386 ou 486 avec 4 méga d'unité centrale).

ANNEXE 4

PROGRAMME DE COURS

U.F. : REALISATION DE LOGICIELS EDUCATIFS DANS L'ENVIRONNEMENT WINDOWS

120 périodes

A. METHODOLOGIE SPECIALE DE L'ELABORATION DE LOGICIELS EDUCATIFS

CT (M. Sp.)

A l'issue de ce cours, les étudiants auront acquis les savoir-faire suivants :

1° décrire le schéma général d'un apprentissage;

2° étant donné un exemple d'apprentissage, le classer dans la taxonomie de GAGNE;

3° à partir des théories de l'apprentissage et de l'analyse de logiciels éducatifs, établir une liste des critères des qualités méthodologiques d'un logiciel éducatif;

4° utiliser pratiquement une grille d'analyse des qualités méthodologiques d'un logiciel éducatif;

5° étant donné un objectif éducatif bien délimité, établir un algorithme d'apprentissage incluant une organisation des contenus permettant l'individualisation de cet apprentissage;

6° étant donné un logiciel éducatif, mettre en évidence la didactique à mettre en oeuvre pour son utilisation.

B. ENVIRONNEMENT WINDOWS

A l'issue de ce cours, les étudiants auront acquis les savoir-faire suivants :

1° installer le logiciel WINDOWS;

2° adapter les périphériques (écran, imprimante souris);

3° utiliser le gestionnaire de fichiers :

* initialiser une disquette;
* créer un répertoire;

* copier, déplacer, renommer, effacer des fichiers et répertoires;
* vérifier l'état d'une disquette;

4° utiliser le PaintBrush.

C. ELABORATION DE LOGICIELS EDUCATIFS DANS L'ENVIRONNEMENT WINDOWS CT(Labo) 60 p.

Chaque étudiant ayant conçu un projet de logiciel éducatif, l'objectif du cours en est la réalisation pratique dans l'environnement windows.

Pour ce faire, les étudiants devront acquérir les savoir-faire suivants :

1° présenter une feuille de travail;

2° procéder à l'affichage et à la saisie d'information;

3° réaliser une feuille de présentation;

4° réaliser une feuille éducative type :

* répétiteur "arithmétique";
* texte descriptif (hypertexte);
* dessin avec sélection d'un ou plusieurs objets;
* texte lacunaire;
* association entre deux séries d'information;
* composition d'objets;

5° réaliser un feed-back correctif;

* évaluation simple;
* association avec des consignes de remédiation;

6° procéder à l'association de plusieurs exercices;

* utilisation de plusieurs feuilles de travail;
* utilisation de fichiers d'items;

7° mémoriser les résultats de l'apprenant et les traiter.

ANNEXE 5

FIXATION DES CAPACITES TERMINALES

U.F. : REALISATION DE LOGICIELS EDUCATIFS DANS L'ENVIRONNEMENT WINDOWS

120 périodes

L'étudiant devra être capable de :

1° étant donné un logiciel éducatif, analyser d'une manière critique ce logiciel et proposer des améliorations possibles;

2° réaliser un logiciel éducatif dans l'environnement windows comportant au minimum les éléments suivants :

* un écran de présentation;
* une ou plusieurs feuilles de travail;
* un feed-back à une réponse immédiate ou à un ensemble de réponses;
* une aide spécifique;
* un bilan de l'apprentissage.

ANNEXE 6

PROFIL DU(DES) CHARGE(S) DE COURS

U.F. : REALISATION DE LOGICIELS EDUCATIFS DANS L'ENVIRONNEMENT WINDOWS

120 périodes

Les cours de cette unité de formation seront donnés par des professeurs.